



**Współfinansowane  
przez Unię Europejską**

## **REGULAMIN KONKURSU NA LOGO PROJEKTU ERASMUS +**

Organizatorem konkursu jest Zespół Kształcenia i Wychowania im. Henryka Sienkiewicza w Dzierżążnie (zwana dalej „Organizatorem”). Niniejszy regulamin określa zasady, zakres oraz warunki uczestnictwa w konkursie na logo projektu Erasmus+ (zwanego dalej „Konkuresem”).

### **§ 1. Przedmiot konkursu**

1. Przedmiotem konkursu jest opracowanie znaku graficznego – logo, mającego stać się oficjalnym elementem identyfikacji wizualnej projektu Erasmus+ "Schools without walls enhance learning"/"Szkoła na świeżym powietrzu wzmacnia efekty kształcenia".
2. Wybrane logo będzie służyć celom identyfikacyjnym, reprezentacyjnym, informacyjnym, korespondencyjnym.
3. Logo powinno odzwierciedlać charakter projektu oraz jego ważną cechę współpracy międzynarodowej.

### **§ 2. Zasady konkursu**

1. Konkurs skierowany jest do uczniów Zespołu Kształcenia i Wychowania w Dzierżążnie (Organizator).
2. Warunkiem wzięcia udziału w konkursie jest samodzielne stworzenie logo projektu dowolną techniką, także komputerową w dowolnym programie graficznym.
3. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki: praca powinna być wykonana na formacie A4 dowolną techniką plastyczną (praca płaska – możliwa do zeskanowania). Jeśli uczeń wybierze technikę komputerową w dowolnym programie graficznym, praca powinna być zapisana w formacie JPG, w rozdzielczości 300 dpi (ppi).
4. Prace konkursowe należy przesłać na adres koordynatora projektu [anna.stachowiak0480@gmail.com](mailto:anna.stachowiak0480@gmail.com) w terminie do 15 kwietnia 2022r.

### **§ 3. Ocena prac konkursowych**

1. Jury konkursu dokona oceny prac konkursowych z uwzględnieniem następujących kryteriów:
  - a) zgodność z regulaminem,
  - b) innowacyjność i oryginalność projektu,
  - c) czytelność i funkcjonalność zaproponowanych rozwiązań,
  - d) walory kompozycyjne i kolorystyczne.
2. W wyniku konkursu zostanie wyłoniona 1 najlepsza praca.
3. Oceny dokona Jury Konkursu składające się z Dyrektora szkoły, nauczyciela plastyki, informatyki, koordynatora projektu oraz opiekuna Samorządu Szkolnego.
4. Autorzy 3 najlepszych prac otrzymają nagrody rzeczowe.
5. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły.
7. Zwycięska praca zostanie oficjalnym logo projektu Erasmus+ „Schools without walls enhance learning”.

### **§ 4. Postanowienia końcowe**

1. Autor zwycięskiej pracy, przystępując do konkursu, wyraża zgodę na nieodpłatne przeniesienie na Organizatora konkursu całości praw majątkowych do projektu znaku graficznego logo i jego zastosowań.
2. Przekazanie prac do udziału w konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich.
3. Z chwilą ogłoszenia wyników konkursu na Organizatora przechodzą autorskie prawa majątkowe do zwycięskiej pracy, w tym do:
  - a) utrwalania w jakiegokolwiek formie na jakimkolwiek nośniku,
  - b) zwielokrotnienia jakąkolwiek techniką w tym: techniką drukarską, techniką cyfrową, techniką zapisu komputerowego na wszystkich rodzajach nośników dostosowanych do tej formy zapisu.
4. Po rozwiązaniu konkursu zgłoszone prace pozostają u Organizatora.
5. We wszystkich kwestiach spornych decyduje Jury Konkursu.